Ablaufplan für die Praxis

# Projekttag „F4IR Gewinnt“ in der Schule

|  |  |
| --- | --- |
| Inhalt | Material |
| **8:10 Uhr Begrüßung in der Turnhalle** |  |
| Einführung in den Projekttag |  |
| Warm-Up |  |
| **8:25 Uhr Hauptteil** |  |
| Spiel1 „4 Gewinnt“ | *Spielregeln*, 16x Reifen, 2x8 Säckchen, 2x2 Hütchen |
| Reflektionskreis1 | *Leitfragen* |
| Spiel2 „Staffelspiel“ | Spielkarten, 2x2 Hütchen |
| Reflektionskreis2 (interaktive Auflösung) | *Lösungen* |
| **9:10 Uhr Schlussteil** |  |
| Zusammentragen des Kernergebnisses  Kernergebnis:  „Fairness bedeutet mehr als nur  Regeln  beachten“ | 1. Blitzlicht (Jeder sagt einen Satz zum eigenen Lernerfolg) 2. Mind Map (Jeder kriegt einen Notizzettel + Stift und verschriftlich, warum Fairness mehr als Regeltreue ist. Die Ergebnisse können auf ein Plakat geklebt werden |
| 9:30 -9:50 Uhr Pause |  |

Ablaufplan für die Theorie

|  |  |
| --- | --- |
| Inhalt | Material |
| **9:50 Uhr Begrüßung im Klassenraum** |  |
| Einweisung in Arbeitsgruppen &  Erklärung der Methode des  Gruppenpuzzles | *Work Guide* |
| **10:00 Uhr Start der Arbeitsphase** |  |
| Expertengruppen (45 min.) | *Arbeitsblätter*, Stifte |
| Regenbogengruppen (25 min.) | Plakate, Filzstifte |
| **9:10 Uhr Schlussteil** |  |
| Gemeinsamer Abschluss | Sichtung des *Heftes* „F4IR Gewinnt“ |
| 11:20 Uhr Schluss |  |